Казанский Приволжский Федеральный Университет

Институт Вычислительной Математики и Информационных Технологий

**Представление результатов работы разработки программного обеспечения**

Выполнил студент 2 курса группы 09-551

Кафедры технологий программирования

Латыпов Булат Салаватович

Казань

2016

**Общие сведения**

Данное программное обеспечение представляет собой некий информационный справочник, основанный на диалоге типа «Меню».

Для взаимодействия с пользователем программа использует экранную форму. Диалог ведется с использованием элементов данной экранной формы, а именно кнопок, полей и изображений.

**Общее описание**

Для функционирования данного программного обеспечения необходимо:

* Операционная система Microsoft Windows
* .NET Framework 2.0
* 15 Мб оперативной памяти, 1 MHz процессора
* Visual C# for Visual Studio

**Функциональное назначение**

Данное программное обеспечение предназначено для предоставления пользователю интересуемого спектра информации, по средствам выборки иллюстрируемого пункта в меню.

**Описание логической структуры**

*Information directory.exe* – исполняемый файл программы

**Использованные технологии и средства**

Программа реализована на языке C#. Компиляция осуществлялась с помощью IDE Microsoft Visual Studio Community 2015

Для запуска и корректной работы в среде Microsoft должен быть установлен .NET Framework 2.0 или более новой версии.

**Вызов и загрузка**

Для запуска программы необходимо выполнить файл

ВАША\_ПАПКА\_С\_ЗАДАНИЯМИ\ЛатыповБулат\information directory\Information directory\bin\Debug\ Information directory.exe

**Описание продукта**

Диалог осуществляется в интерактивном виде (форма).

Действия осуществляются с помощью одиночного нажатия кнопок и текстовых строк.

**Задание на разработку**

**Постановка задачи:** разработать программу - информационный справочник, основанный на диалоге типа «Меню».

**Требования:**

* Программа должна быть совместима с .NET Framework.2.0
* Операционная система Windows 7, Windows 8, Windows 10

**Инструментарий:** Microsoft Visual Studio Community 2015

**Язык разработки:** C#

**Задание на разработку интерактивной программы с диалоговым интерфейсом**

**Постановка задачи:** разработать программу - информационный справочник, основанный на диалоге типа «Меню».

**Вид интерфейса:** интерактивный, диалог ведется с помощью элементов экранной формы.

**Форма диалога:** label`ы, textbox, button`ы и picturebox’ы экранной формы.

**Структура схема-диалог**

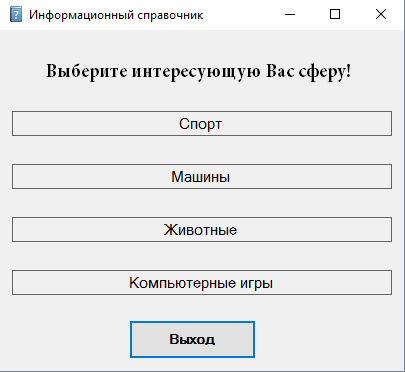
Закрыть программу

Форма выбора сферы

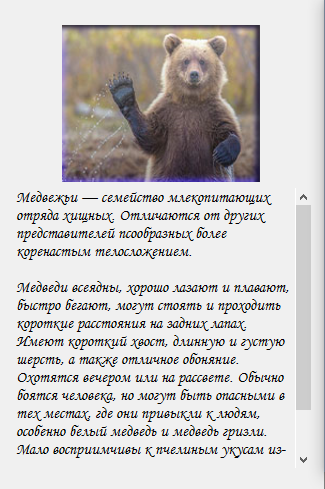
Начало программы

Переход на форму отображения информации по выбранному элементу

**Пример работы**

****

*Экран для выбора интересующей сферы*



*Экран отображения информации по выбранному элементу*

**Листинг исходного кода**

*Форма 1:*

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

using System.Threading;

using System.IO;

namespace Information\_directory

{

public partial class Form1 : Form

{

bool opened1 = false;

bool opened2 = false;

bool opened3 = false;

bool opened4 = false;

Form2 newform = new Form2();

string s1, s2, s3, s4, s5, s6;

public Form1()

{

InitializeComponent();

newform.Show();

newform.Size = new Size(newform.Size.Width, 0);

newform.Visible = false;

}

private void Close\_panels()

{

opened1 = false;

opened2 = false;

opened3 = false;

opened4 = false;

if (panel1.Height != 10)

{

while (panel1.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel1.Size = new Size(panel1.Size.Width, panel1.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel1.Height = 10;

panel1.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (panel2.Height != 10)

{

while (panel2.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel2.Size = new Size(panel2.Size.Width, panel2.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel2.Height = 10;

panel2.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (panel3.Height != 10)

{

while (panel3.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel3.Size = new Size(panel3.Size.Width, panel3.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel3.Height = 10;

panel3.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (panel4.Height != 10)

{

while (panel4.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel4.Size = new Size(panel4.Size.Width, panel4.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel4.Height = 10;

panel4.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (Application.OpenForms.Count == 2)

{

while (newform.Size.Height > 3)

{

Thread.Sleep(1);

newform.Size = new Size(newform.Size.Width, newform.Size.Height - 20);

newform.Refresh();

}

newform.Visible = false;

}

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

this.Close();

}

private void label2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (!opened1)

{

Close\_panels();

label3.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

label4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

label5.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel2.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel3.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

this.Height = this.Height + 150;

panel1.Height = 150;

panel1.Visible = true;

opened1 = true;

s1 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Running.txt", Encoding.Default);

s2 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Tennis.txt", Encoding.Default);

s3 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Futbol.txt", Encoding.Default);

s4 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Voleyball.txt", Encoding.Default);

s5 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Basketball.txt", Encoding.Default);

s6 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Cycle.txt", Encoding.Default);

}

else

{

Close\_panels();

}

}

private void label3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (!opened2)

{

Close\_panels();

label3.Anchor = AnchorStyles.Top;

label4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

label5.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel2.Anchor = AnchorStyles.Top;

panel3.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

this.Height = this.Height + 150;

panel2.Height = 150;

panel2.Visible = true;

opened2 = true;

s1 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Cars\Audi.txt", Encoding.Default);

s2 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Cars\Bentley.txt", Encoding.Default);

s3 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Cars\BMW.txt", Encoding.Default);

s4 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Cars\Ferrari.txt", Encoding.Default);

s5 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Cars\Maserati.txt", Encoding.Default);

s6 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Cars\Porsche.txt", Encoding.Default);

}

else

{

Close\_panels();

}

}

private void label4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (!opened3)

{

Close\_panels();

label3.Anchor = AnchorStyles.Top;

label4.Anchor = AnchorStyles.Top;

label5.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel2.Anchor = AnchorStyles.Top;

panel3.Anchor = AnchorStyles.Top;

panel4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

this.Height = this.Height + 150;

panel3.Height = 150;

panel3.Visible = true;

opened3 = true;

s1 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Animals\Bear.txt", Encoding.Default);

s2 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Animals\Fox.txt", Encoding.Default);

s3 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Animals\Kangaroo.txt", Encoding.Default);

s4 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Animals\Lion.txt", Encoding.Default);

s5 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Animals\Tiger.txt", Encoding.Default);

s6 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Animals\Wolf.txt", Encoding.Default);

}

else

{

Close\_panels();

}

}

private void label5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (!opened4)

{

Close\_panels();

label3.Anchor = AnchorStyles.Top;

label4.Anchor = AnchorStyles.Top;

label5.Anchor = AnchorStyles.Top;

panel2.Anchor = AnchorStyles.Top;

panel3.Anchor = AnchorStyles.Top;

panel4.Anchor = AnchorStyles.Top;

this.Height = this.Height + 150;

panel4.Height = 150;

panel4.Visible = true;

opened4 = true;

s1 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Games\Assassins creed.txt", Encoding.Default);

s2 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Games\Civilization.txt", Encoding.Default);

s3 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Games\Counter strike.txt", Encoding.Default);

s4 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Games\GTA.txt", Encoding.Default);

s5 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Games\NFS.txt", Encoding.Default);

s6 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Games\Witcher.txt", Encoding.Default);

}

else

{

Close\_panels();

}

}

private void label9\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/running\_passed.jpg");

}

private void label9\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

private void label10\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/tennis\_passed.jpg");

}

private void label10\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

private void label8\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/futbol\_passed.jpg");

}

private void label8\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

private void label11\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/voleyball\_passed.jpg");

}

private void label11\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

private void label6\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/basketball\_passed.jpg");

}

private void label6\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

private void label7\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/cycle\_passed.jpg");

}

private void label7\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

private void label14\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Audi\_passed.jpg");

}

private void label14\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = null;

}

private void label13\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Bentley\_passed.jpg");

}

private void label13\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = null;

}

private void label15\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/BMW\_passed.jpg");

}

private void label15\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = null;

}

private void label12\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Ferrari\_passed.jpg");

}

private void label12\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = null;

}

private void label17\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Maserati\_passed.jpg");

}

private void label17\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = null;

}

private void label16\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Porsche\_passed.jpg");

}

private void label16\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox26.BackgroundImage = null;

}

private void label20\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Bear\_passed.jpg");

}

private void label20\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = null;

}

private void label19\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Fox\_passed.jpg");

}

private void label19\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = null;

}

private void label21\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Kangaroo\_passed.jpg");

}

private void label21\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = null;

}

private void label18\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Lion\_passed.jpg");

}

private void label18\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = null;

}

private void label23\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Tiger\_passed.jpg");

}

private void label23\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = null;

}

private void label22\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Wolf\_passed.jpg");

}

private void label22\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox27.BackgroundImage = null;

}

private void label26\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Asssassins creed\_passed.jpg");

}

private void label26\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = null;

}

private void label25\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Civilization\_passed.jpg");

}

private void label25\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = null;

}

private void label27\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Counter Strike\_passed.jpg");

}

private void label27\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = null;

}

private void label24\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Gta\_passed.jpg");

}

private void label24\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = null;

}

private void label29\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Need for speed\_passed.jpg");

}

private void label29\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = null;

}

private void label28\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Witcher\_passed.jpg");

}

private void label28\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox28.BackgroundImage = null;

}

private void OpenForm(Image img, String txt)

{

newform.Location = new Point(this.Location.X + this.Width - 7, this.Location.Y);

newform.pictureBox1.Image = img;

newform.textBox1.Text = txt;

newform.Visible = true;

while (newform.Size.Height < this.Size.Height - 10)

{

Thread.Sleep(1);

newform.Size = new Size(newform.Size.Width, newform.Size.Height + 10);

newform.Refresh();

}

newform.textBox1.Text += ' ';

}

private void ChangeForm(Image img, String txt)

{

newform.pictureBox2.Image = img;

if (newform.textBox1.Text != txt)

{

newform.textBox1.Text = "";

while ((newform.textBox1.Height != 0) && (newform.textBox1.Width != 0))

{

Thread.Sleep(10);

if (newform.textBox1.Height != 0)

newform.textBox1.Height = newform.textBox1.Height - 10;

newform.textBox1.Width = newform.textBox1.Width - 10;

newform.pictureBox2.Location = new Point(newform.pictureBox2.Location.X - 10, newform.pictureBox2.Location.Y);

newform.pictureBox1.Location = new Point(newform.pictureBox1.Location.X - 10, newform.pictureBox1.Location.Y);

newform.Refresh();

}

newform.pictureBox1.Image = img;

newform.pictureBox1.Location = new Point(62, 25);

newform.pictureBox2.Location = new Point(325, 25);

while ((newform.textBox1.Height != 280) && (newform.textBox1.Width != 300))

{

Thread.Sleep(1);

if (newform.textBox1.Height != 280)

newform.textBox1.Height = newform.textBox1.Height + 10;

newform.textBox1.Width = newform.textBox1.Width + 10;

this.Refresh();

}

newform.textBox1.Text = txt;

newform.pictureBox1.Image = img;

}

}

private void label9\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/running\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s1);

else

ChangeForm(img, s1);

}

private void label10\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/tennis\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s2);

else

ChangeForm(img, s2);

}

private void label8\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/futbol\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s3);

else

ChangeForm(img, s3);

}

private void label11\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/voleyball\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s4);

else

ChangeForm(img, s4);

}

private void label6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/basketball\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s5);

else

ChangeForm(img, s5);

}

private void label7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/cycle\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s6);

else

ChangeForm(img, s6);

}

private void label14\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Audi\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s1);

else

ChangeForm(img, s1);

}

private void label13\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Bentley\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s2);

else

ChangeForm(img, s2);

}

private void label15\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/BMW\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s3);

else

ChangeForm(img, s3);

}

private void label12\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Ferrari\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s4);

else

ChangeForm(img, s4);

}

private void label17\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Maserati\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s5);

else

ChangeForm(img, s5);

}

private void label16\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Машины/Porsche\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s6);

else

ChangeForm(img, s6);

}

private void label20\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Bear\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s1);

else

ChangeForm(img, s1);

}

private void label19\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Fox\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s2);

else

ChangeForm(img, s2);

}

private void label21\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Kangaroo\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s3);

else

ChangeForm(img, s3);

}

private void label18\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Lion\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s4);

else

ChangeForm(img, s4);

}

private void label23\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Tiger\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s5);

else

ChangeForm(img, s5);

}

private void label22\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Животные/Wolf\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s6);

else

ChangeForm(img, s6);

}

private void label26\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Asssassins creed\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s1);

else

ChangeForm(img, s1);

}

private void label25\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Civilization\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s2);

else

ChangeForm(img, s2);

}

private void label27\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Counter Strike\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s3);

else

ChangeForm(img, s3);

}

private void label24\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Gta\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s4);

else

ChangeForm(img, s4);

}

private void label29\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Need for speed\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s5);

else

ChangeForm(img, s5);

}

private void label28\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Image img = new Bitmap(@"../../Pictures/Компьютерные игры/Witcher\_passed.jpg");

if (newform.Visible == false)

OpenForm(img, s6);

else

ChangeForm(img, s6);

}

}

}

*Форма 2:*

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

using System.Threading;

namespace WindowsFormsApplication1

{

public partial class Form4 : Form

{

public Form2()

{

InitializeComponent();

}

}

}

**Особенности разработки**

За закрытие всех открытых панелей в основной форме используется процедура:

private void Close\_panels()

{

opened1 = false;

opened2 = false;

opened3 = false;

opened4 = false;

if (panel1.Height != 10)

{

while (panel1.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel1.Size = new Size(panel1.Size.Width, panel1.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel1.Height = 10;

panel1.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (panel2.Height != 10)

{

while (panel2.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel2.Size = new Size(panel2.Size.Width, panel2.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel2.Height = 10;

panel2.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (panel3.Height != 10)

{

while (panel3.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel3.Size = new Size(panel3.Size.Width, panel3.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel3.Height = 10;

panel3.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (panel4.Height != 10)

{

while (panel4.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel4.Size = new Size(panel4.Size.Width, panel4.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

panel4.Height = 10;

panel4.Visible = false;

this.Height = 380;

}

if (Application.OpenForms.Count == 2)

{

while (newform.Size.Height > 3)

{

Thread.Sleep(1);

newform.Size = new Size(newform.Size.Width, newform.Size.Height - 20);

newform.Refresh();

}

newform.Visible = false;

}

}

В данном коде программы нижеуказанная часть отвечает за то, чтобы это закрытие было иллюстрационно привлекательно.

while (panel1.Size.Height > 10)

{

Thread.Sleep(1);

panel1.Size = new Size(panel1.Size.Width, panel1.Size.Height - 10);

this.Size = new Size(this.Size.Width, this.Size.Height - 10);

this.Refresh();

}

При открытии панели для дальнейшего выбора сферы срабатывает данные алгоритм:

private void label2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (!opened1)

{

Close\_panels();

label3.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

label4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

label5.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel2.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel3.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

panel4.Anchor = AnchorStyles.Bottom;

this.Height = this.Height + 150;

panel1.Height = 150;

panel1.Visible = true;

opened1 = true;

s1 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Running.txt", Encoding.Default);

s2 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Tennis.txt", Encoding.Default);

s3 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Futbol.txt", Encoding.Default);

s4 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Voleyball.txt", Encoding.Default);

s5 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Basketball.txt", Encoding.Default);

s6 = File.ReadAllText(@"..\..\Text\Sport\Cycle.txt", Encoding.Default);

}

else

{

Close\_panels();

}

}

Для появления картинки справой стороны панели использовался следующий код:

private void label9\_MouseEnter(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = new Bitmap(@"../../Pictures/Спорт/running\_passed.jpg");

}

private void label9\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

pictureBox25.BackgroundImage = null;

}

Для эффектного открытия второй формы используется процедура:

private void OpenForm(Image img, String txt)

{

newform.Location = new Point(this.Location.X + this.Width - 7, this.Location.Y);

newform.pictureBox1.Image = img;

newform.textBox1.Text = txt;

newform.Visible = true;

while (newform.Size.Height < this.Size.Height - 10)

{

Thread.Sleep(1);

newform.Size = new Size(newform.Size.Width, newform.Size.Height + 10);

newform.Refresh();

}

newform.textBox1.Text += ' ';

}

Для изменения же информации на второй форме используем:

private void ChangeForm(Image img, String txt)

{

newform.pictureBox2.Image = img;

if (newform.textBox1.Text != txt)

{

newform.textBox1.Text = "";

while ((newform.textBox1.Height != 0) && (newform.textBox1.Width != 0))

{

Thread.Sleep(10);

if (newform.textBox1.Height != 0)

newform.textBox1.Height = newform.textBox1.Height - 10;

newform.textBox1.Width = newform.textBox1.Width - 10;

newform.pictureBox2.Location = new Point(newform.pictureBox2.Location.X - 10, newform.pictureBox2.Location.Y);

newform.pictureBox1.Location = new Point(newform.pictureBox1.Location.X - 10, newform.pictureBox1.Location.Y);

newform.Refresh();

}

newform.pictureBox1.Image = img;

newform.pictureBox1.Location = new Point(62, 25);

newform.pictureBox2.Location = new Point(325, 25);

while ((newform.textBox1.Height != 280) && (newform.textBox1.Width != 300))

{

Thread.Sleep(1);

if (newform.textBox1.Height != 280)

newform.textBox1.Height = newform.textBox1.Height + 10;

newform.textBox1.Width = newform.textBox1.Width + 10;

this.Refresh();

}

newform.textBox1.Text = txt;

newform.pictureBox1.Image = img;

}

}